



TOP ARCHI

LE LOGICIEL INTÉGRÉ ET CONVIVIAL POUR L'ARCHITECTURE

- Si vous prenez en charge toutes les étapes de "l'acte de bâtir", de la conception jusqu'à la production de toutes les pièces graphiques, ainsi que de la maquette virtuelle 3D,
- Si vous réalisez tous types de projets : neuf, rénovation, collectif, tertiaire, logements individuels,
- Si vous désirez renforcer votre image de professionnel de l'architecture,
- Si vous avez besoin d'un outil réellement productif et rentable, capable de communiquer avec les logiciels de vos partenaires,
- Si vous voulez vous consacrer exclusivement à votre métier d'architecte, en faisant abstraction des contraintes de l'informatique,

Alors TopArchi est fait pour vous.



Les atouts de TopArchi :

SIMPLICITÉ

- Une saisie unique et simplifiée pour produire l'ensemble des documents graphiques d'un projet architectural.

EFFICACITÉ

- Des outils métiers (murs, dalles, toitures, escaliers) et des bibliothèques riches de composants paramétrables et personnalisables.



PUISSANCE

- Un modeleur volumique très puissant capable de concevoir aisément tout type de projet architectural.

QUALITÉ DE SERVICES

- Une équipe de professionnels connaissant votre métier et toujours disponible, une formation adaptée, une assistance téléphonique à votre écoute et un réseau d'utilisateurs impliqués dans l'évolution du logiciel.

LES PRINCIPALES FONCTIONNALITÉS

TopArchi intègre toutes les fonctionnalités nécessaires à l'étude et à la conception d'un projet architectural : plans d'exécution, façades, coupes, maquette virtuelle, images photo-réalistes et animation.

Son utilisation est très intuitive :

- Accès aux fonctions via un menu, une palette d'icônes ou un menu contextuel.
- Interface de dialogue guidant chaque fonction.
- Accès à un gestionnaire de calques pour une meilleure lisibilité du projet.
- Visualisation de la maquette dans plusieurs vues simultanées pour un meilleur contrôle de la saisie.
- Zoom, panorama et déplacement en temps réel grâce à la technologie d'affichage Opengl.

LA SAISIE DU PROJET a lieu très simplement grâce aux outils métier.

- Construction de l'enveloppe extérieure et distribution intérieure grâce à une bibliothèque de murs multicouches personnalisable et évolutive.
- Insertion d'objets paramétrés de types ouvertures, portes, fenêtres, ensembles vitrés.
- Un éditeur de dalle et de plancher à l'instar de l'éditeur de murs permet de construire des objets multicouches.
- L'éditeur d'escaliers permet de modéliser tous types d'escaliers (bois, béton).
- L'outil toitures propose un ensemble de fonctionnalités, qui permettent la création de toitures simples ou complexes (toitures à 2 pentes ou de forme gauche). Le modèleur permet de gérer les jonctions entre toiture et de calculer l'arase des murs.

TOPARCHI PROPOSE UN MODELEUR très puissant pour créer une maquette 3D.

Il est possible de créer des formes primitives (bloc, sphère, par exemple) ou des formes plus complexes comme des formes de révolution ou extrudées. Le modèleur de type CSSG propose de lier ces formes par des opérations d'union, d'intersection ou de soustraction avec la conservation de l'historique de création. Il est également possible de créer des surfaces et des formes complexes de type splines.

LES OUTILS suivants simplifient la génération des pièces graphiques.

- Cotations automatiques des murs et des ouvertures.
- Détails techniques de qualité sur les murs, menuiseries.
- Editeur de texte TrueType.
- Habillage du plan grâce à une bibliothèque d'objets complète.
- Mise en page aisée via l'outil planche, qui permet d'imprimer sur tous types d'imprimantes - imprimante, traceur, générateur de pdf.

LE MODULE DE RENDU permet la création d'images photo-réalistes de haute qualité.

Le module de production d'images photo-réalistes livré avec la version 2009 est entièrement nouveau. Il est plus convivial grâce à sa nouvelle interface. L'utilisateur navigue aisément dans les onglets textures, lumières, personnages, avant/arrière plans et modes de rendu. On procède par cliquer/glisser. La maquette est instantanément pré-visualisée dans un mode temps réel très rapide.

Les lumières et textures sont définies avec des valeurs physiques réelles. L'utilisation combinée de l'assemblage final et de la radiosité (illumination globale) permet un calcul de très haute qualité.

Une bibliothèque riche de lumières paramétrables (intensité, couleur) permet de simuler toutes les possibilités d'éclairage. Par exemple, l'héliodon calcule l'ensoleillement d'une scène en fonction de la date et du lieu du projet, ainsi que des conditions météorologiques souhaitées (temps couvert, temps clair).



Promoteur : TC Invest
BET : Projet-Bat
Architecte : GENAUX Architectes
Maquette 3D : 2CAO



CONTACT : ALL SYSTEMS

26, Boulevard des Frères Desaire
38170 Seyssinet-Pariset
Téléphone : +33 (0)4 76 70 13 13
Télécopie : +33 (0)4 76 21 07 64
contact@allsystems.fr

TOPARCHI fournit de nombreux formats d'import/export.

- dwg, dxf, pdf, formats image, ce qui lui permet de communiquer avec la plupart des logiciels.